
Reprezentácia 2020

Rebríčkový poriadok

Komisia pre reprezentáciu SKGA - 19 March 2020



Rebríčkový poriadok SKGA

1. Rebríčkový algoritmus

Princíp výpočtu

Všetky rebríčky sú vedené formou výberových **bodových priemerov**, pričom jednotlivé bodové hodnoty sú vypočítané na základe výsledku odohratého kola na rany vo vzťahu k norme ihriska/odpaliska. Pre zaradenie hráča do rebríčka stačí hráčovi zahrať minimálny požadovaný počet výsledkov, ale až do dosiahnutia ďalšieho stanoveného počtu výsledkov je hráč znevýhodnený vyšším deliteľom. Naopak po dosiahnutí tohoto stanoveného počtu výsledkov sa mu niektoré najhoršie výsledky škrtajú. Cieľom je podporiť čo najväčší počet odohratých kôl u hráča a týmto preukázať hernú úroveň v dostatočnom počte prípadov.

Norma ihriska

Normou ihriska sa rozumejú hodnoty CR (Course Rating), SR (Slope Rating) a PAR platné pre stanovenú kategóriu a stanovené odpaliská. Pokiaľ nie sú uvedené normy pre ihrisko/odpalisko známe, nie je možné výsledok hráčovi do rebríčka započítať.

Referenčný handicap

Jedným z parametrov rebríčkového algoritmu je referenčný handicap (**RH**). Ten sa môže pre rôzne rebríčky odlišovať.

Referenčný výsledok

Referenčným výsledkom (**RV**) sa rozumie výsledok zodpovedajúci referenčnému handicapu (**RH**), alebo PAR + hrací handicap hráča s referenčným handicapom.

Vzorec:

$$RV = \text{ROUND}(CR + RH \times SR / 113)$$

Referenčné body

Referenčné body (**RB**) je bodová hodnota, ktorú hráč získa, pokiaľ v kole uhrá referenčný výsledok (**RV**). Referenčné body sú jedným z parametrov rebríčka a môžu sa pre rôzne rebríčky odlišovať.

Uhratý výsledok

Uhratým výsledkom (**UV**) sa rozumie počet rán zahratých hráčom v danom kole.

Získané body

Získané body (**ZB**) sú body získané za kontrétny uhratý výkon. Za každú ranu pod referenčný výsledok (**RV**) získa hráč o bod navyše, za každú ranu nad referenčný získa hráč o bod menej ako sú stanovené referenčné body (**RB**). Minimálny počet získaných bodov za odohrané kolo je 0.

Vzorec:

$$ZB = \text{MAX}(RB + (RV - UV); 0)$$

(vyššia hodnota ZB je braná ako lepšia).

Nedohraté kolo

Pokiaľ hráč začne hrať započítavané kolo, ale nezíska v ňom platný výsledok na rany (odstúpenie z hry, diskvalifikácia, atď.), započíta sa mu za takéto kolo do rebríčka **0 získaných bodov**.

Minimálny počet výsledkov

Na to, aby bol hráč zaradený do rebríčka, musí mať hráč odohratých minimálny počet výsledkov (**MPV**) za započítavané obdobie. Minimálny počet výsledkov je jeden z parametrov rebríčka a môže sa pre rôzne rebríčky odlišovať.

Minimálny deliteľ

V prípade, že má hráč odohratých minimálny počet výsledkov (**MPV**), ale tento je nižší ako je minimálny deliteľ (**MD**), použije sa pri výpočte výsledného hráčovho priemeru práve tento minimálny deliteľ. Hráč s nižším počtom výsledkov ako je minimálny deliteľ je týmto spôsobom znevýhodnený s dôvodu malej početnosti hier. Minimálny deliteľ je jeden z parametrov rebríčka a môže sa pre rôzne rebríčky odlišovať.

Podiel vyškrtnutých výsledkov

V prípade, že má hráč odohratých viac výsledkov ako je minimálny deliteľ (**MD**), určitý počet jeho najhorších výsledkov (najnižších **ZB**) nad stanovený počet (**MD**) sa mu do výsledného priemeru nezapočíta (vyškrtnú sa). Podiel škrtnutých výsledkov (**PSV**) vyjadruje, koľko takýchto výsledkov (z počtu nad **MD**) sa vyškrtne. Podiel škrtnutých výsledkov (**PSV**) je jeden z parametrov rebríčka a môže sa pre rôzne rebríčky odlišovať. Akákoľvek necelá časť výsledného podielu sa v tomto prípade zaokrúhľuje nahor.

Počet započítaných výsledkov

Ak má hráč odohratých stanovený počet odohratých výsledkov (**POV**), pričom ich počet je aspoň minimálny počet výsledkov (**MPV**), do výsledného priemeru sa mu započíta počet započítaných výsledkov (**PZV**) vypočítaný podľa nasledujúceho vzorca, a to tých najlepších:

$$\mathbf{PZV = MIN(POV; POV-ROUNDUP((POV-MD) \times PSV))}$$

Výraz v zátvorke určuje počet škrtnutých výsledkov.

Použitý deliteľ

Použitý deliteľ (**PD**) je deliteľ použitý pre účely výpočtu výsledného priemeru. Je stanovený ako počet započítaných výsledkov (**PZV**), minimálne však minimálny deliteľ (**MD**).

$$\mathbf{PD = MAX(MD; PZV)}$$

Výsledná rebríčková hodnota

Výsledná rebríčková hodnota (**VRH**) sa spočíta ako výberový priemer, keď sa súčet **PZV** najlepších **ZB** vydělí použitým deliteľom **PD**. Výsledok sa zaokrúhľuje na jedno desatinné miesto.

$$\mathbf{VRH = ROUND(SUM(PZV \text{ najlepších } ZB) / PD; 1)}$$

Vyššia hodnota VRH je braná ako lepšia.

Rovnosť VRH

V prípade rovnosti VRH dvoch alebo viacerých hráčov sa títo o umiestnenie na rebríčku delia. Nebudú použité žiadne pomocné kritériá.

2. Vyhlásovanie rebríčkov

Započítavané obdobie

Rebríček je zostavovaný na základe započítavaných výsledkov v posledných **52 týždňoch** (tzv. plávajúci rok).

Vyhlásovanie

Počas sezóny je rebríček vyhlasovaný každý utorok o polnoci (utorok/streda), pokiaľ si zvláštne okolnosti nevyhnutia zmenu (napr. posunutie finálového kola). Výsledky, ktoré sa administratívnym oneskorením nepodarí načas započítať (napr. výsledky zahraničných výjazdov), budú započítané v nasledujúcom týždni.

Konečný rebríček

Ako rebríček pre kalendárny rok (pre účely vyhlásenia víťaza a iné účely) je stanovený rebríček v prvom celom týždni v novembri daného roka (tj. vždy je započítaný celý október a prípadne zvyšok načatého týždňa).

Započítavané výsledky

Do výpočtu rebríčka vstupujú výsledky všetkých odohratých kôl zo započítavaných turnajov za započítavané obdobie, pokiaľ tieto kolá boli odohraté na rany, postupným štartom, v štandardných handicapových podmienkach, proti známej norme ihriska a pokiaľ takéto kolo nebolo zrušené.

Podmienky pre započítanie výsledkov

Aby bolo možné turnaj (kolo) započítať do rebríčka, musí byť známa príslušná norma hraného ihriska. V prípade zahraničných turnajov je povinnosť hráča tieto údaje včas dodať spoločne s kompletnou výsledkovou listinou. Zodpovednosť za to má v prípade reprezentačných výjazdov vedúci výjazdu, v prípade individuálnej účasti samotný hráč.

3. Oficiálny amatérsky rebríček SKGA

Oficiálny amatérsky rebríček je hlavný rebríček SKGA. Započítavajú sa do neho len výsledky z elitných turnajov a vrcholových súťaží SKGA. Dôraz je kladený na dostatočný počet započítavaných výsledkov.

Kategórie

Oficiálny amatérsky rebríček sa vyhlasuje v dvoch základných kategóriách - **Ženy a Muži**, bez vekového obmedzenia. ŠTK SKGA je oprávnená v prípade potreby definovať na základe Oficiálneho amatérskeho rebríčka prípadné ďalšie podriadené rebríčky, ktoré sa zo základného rebríčka získajú len obmedzením vekovej hranice započítavaných hráčov.

Započítavané turnaje

Do oficiálneho amatérskeho rebríčka sa započítavajú všetky kolá z nasledovných turnajov:

- všetky turnaje zaradené do svetového rebríčka WAGR (World Amateur Golf Ranking);
- všetky individuálne a tímové majstrovstvá sveta, Európy a národné majstrovstvá;
- všetky turnaje zaradené do oficiálneho kalendára EGA;

-
- všetky individuálne majstrovstvá SR hrané na rany;
 - kvalifikácia majstrovstiev SR na jamky;
 - všetky turnaje SKGA Tour, SKGA Junior Tour, SKGA MidAM a Senior Tour;
 - kvalifikácia majstrovstiev SR klubových družstiev;
 - kolá amatérov na profesionálnych turnajoch;
 - dopredu nahlásené a odsúhlasené individuálne zahraničné turnaje - podlieha schváleniu Komisie pre reprezentáciu SKGA;
 - ďalšie turnaje podľa rozhodnutia Komisie pre reprezentáciu SKGA.

Parametre rebríčka

Pre Oficiálny amatérsky rebríček sú stanovené nasledujúce parametre:

- Referenčný handicap: **RH = 0**
- Referenčné body: **RB = 20**
- Minimálny počet výsledkov: **MPV = 10**
- Minimálny deliteľ: **MD = 20**
- Podiel škrtnutých výsledkov: **PSV = 1/2**

4. Mládežnícky rebríček (mladší žiaci, starší žiaci, kadeti, dorastenci, juniory)

Účelom mládežníckeho rebríčka je určiť najlepších hráčov v danej vekovej kategórii (hlavne pre nominačné účely) a zároveň zachytiť čo možno najširšiu skupinu hrajúcej mládeže. Tomu zodpovedá znížený požadovaný počet výsledkov, ako i širší záber turnajov, na ktorých môžu hráči získať nejaké body.

Kategórie

Mládežnícky rebríček SKGA sa vyhlasuje v nasledovných kategóriách:

- **Juniorky** - dievčatá vo vekovej kategórii 19, 20 a 21 rokov
- **Juniory** - chlapci vo vekovej kategórii 19, 20 a 21 rokov
- **Dorastenky** - dievčatá vo vekovej kategórii 17 a 18 rokov
- **Dorastenci** - chlapci vo vekovej kategórii 17 a 18 rokov
- **Kadetky** - dievčatá vo vekovej kategórii 15 a 16 rokov
- **Kadeti** - chlapci vo vekovej kategórii 15 a 16 rokov
- **Staršie žiačky** - dievčatá vo vekovej kategórii 13 a 14 rokov
- **Starší žiaci** - chlapci vo vekovej kategórii 13 a 14 rokov
- **Mladšie žiačky** - dievčatá do vekovej kategórie 12 rokov vrátane
- **Mladší žiaci** - chlapci vo vekovej kategórii 12 rokov vrátane.

Hráč je zaradený len do jednej kategórie mládežníckeho rebríčka na to podľa pohlavia a **ročníku narodenia**.

Započítavané turnaje

Do mládežníckeho rebríčka sa započítavajú všetky kolá z nasledovných turnajov:

- všetky turnaje započítavané do Oficiálneho amatérskeho rebríčka;
- všetky individuálne národné juniorské majstrovstvá členských krajín EGA;
- majstrovstvá SR stredných a vysokých škôl;
- TON by Rory Sabbatini;
- česká Národní golfová tour mládeže;
- Morava Cup;
- Austrian Junior Golf tour;
- turnaje navrhuté Komisiou mládeže SKGA a odsúhlasené Komisiou pre reprezentáciu SKGA;
- dopredu nahlásené a odsúhlasené individuálne zahraničné turnaje - podlieha schváleniu Komisie pre reprezentáciu SKGA;
- ďalšie turnaje podľa rozhodnutia Komisie pre reprezentáciu SKGA.

Parametre rebríčka

Pre mládežnícky rebríček SKGA sú stanovené nasledujúce parametre:

- Referenčný handicap: **RH = 10**
- Referenčné body: **RB = 40**
- Minimálny počet výsledkov: **MPV = 5**
- Minimálny deliteľ: **MD = 10**
- Podiel škrtnutých výsledkov: **PSV = 1/2**

5. Rebríček Mid-amatérov

Účelom rebríčka Mid-amatérov je určiť najlepších hráčov v danej vekovej kategórii (hlavne pre nominačné účely) a zároveň poskytnúť porovnávaciu platformu pre hráčov v danej vekovej skupine.

Kategórie

Rebríček Mid-amatérov SKGA sa vyhlasuje v nasledovných kategóriách:

- **Mid-amatérky** - ženy od vekovej kategórie 30 rokov vrátane
- **Mid-amatéri** - muži od vekovej kategórie 30 rokov vrátane

Hráč je zaradený do príslušnej kategórie podľa pohlavia a **ročníku narodenia**.

Započítavané turnaje

Do rebríčka Mid-amatérov sa započítavajú všetky kolá z nasledovných turnajov:

- všetky turnaje započítavané do Oficiálneho amatérskeho rebríčka;
- všetky individuálne národné Mid-amatérske majstrovstvá členských krajín EGA;
- dopredu nahlásené a odsúhlasené individuálne zahraničné turnaje - podlieha schváleniu Komisie pre reprezentáciu SKGA;

-
- ďalšie turnaje podľa rozhodnutia Komisie pre reprezentáciu SKGA.

Parametre rebríčka

Pre rebríček Mid-amatérov SKGA sú stanovené nasledujúce parametre:

- Referenčný handicap: **RH = 10**
- Referenčné body: **RB = 20**
- Minimálny počet výsledkov: **MPV = 5**
- Minimálny deliteľ: **MD = 10**
- Podiel škrtných výsledkov: **PSV = 1/2**

6. Seniorský rebríček

Účelom Seniorského rebríčka SKGA je určiť najlepších hráčov v danej vekovej kategórii (hlavne pre nominačné účely) a zároveň poskytnúť porovnávaciu platformu pre hráčov v danej vekovej skupine.

Kategórie

Rebríček Mid-amatérov SKGA sa vyhlasuje v nasledovných kategóriách:

- **Seniorky** - ženy od vekovej kategórie 50 rokov vrátane
- **Seniori** - muži od vekovej kategórie 50 rokov vrátane

Hráč je zaradený do príslušnej kategórie podľa pohlavia a **ročníku narodenia**.

Započítavané turnaje

Do seniorského rebríčka sa započítavajú všetky kolá z nasledovných turnajov:

- všetky turnaje započítavané do Oficiálneho amatérskeho rebríčka;
- všetky individuálne národné seniorské majstrovstvá členských krajín EGA;
- vybrané seniorské turnaje podľa dohody SKGA a ASGS;
- dopredu nahlásené a odsúhlasené individuálne zahraničné turnaje - podlieha schváleniu Komisie pre reprezentáciu SKGA;
- ďalšie turnaje podľa rozhodnutia Komisie pre reprezentáciu SKGA.

Parametre rebríčka

Pre seniorský rebríček SKGA sú stanovené nasledujúce parametre:

- Referenčný handicap: **RH = 10**
- Referenčné body: **RB = 20**
- Minimálny počet výsledkov: **MPV = 5**
- Minimálny deliteľ: **MD = 10**
- Podiel škrtných výsledkov: **PSV = 1/2**